キャラクター名

ショット

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	16
メインクラス	レクイエム	**暗示**	絶望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
50：銃声	
00:最終戦争	
17:炎	燃え盛り、周囲を呑みこむ炎の中。揺らめく熱の陰にあなたは恐怖よりも陶酔を、感じ取っていた。あの炎をもう一度、あの陶酔をもう一度、感じてみたい。今は燃えるものさえ少ない世界だけれど……。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
まりも	独占	3	①②③④⑤	
ミゥー	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	ﾊﾞﾄﾙﾊﾟｰﾄで発狂状態の未練がある場合 攻撃判定+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	ﾊﾞﾄﾙﾊﾟｰﾄのみ 攻撃判定出目-1 コスト-1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃 攻撃判定出目+1
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3パーツを装備可能。修復可能
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ﾀｰﾝ内の次ｶｳﾝﾄで使うマニューバ1つのｺｽﾄ-1(最低0)にする
頭		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
腕		ぬいぐるみ		オート	なし	なし	ﾊﾞﾄﾙﾊﾟｰﾄ終了後、任意の未練を1つ選んで狂気点を1点減らす。壊れたらﾛｽﾄする。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御+2
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1