

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	24
種族	ドゥアン			境遇	大成功
出自 (効果)	英雄			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	12	8	6	7	9	7
ボーナス	4	4	2	2	2	3	2
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	6	3	2	2	4	2

HP	52
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フィランギ	至近	-1	9	0	0	0	-1	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			6	0	3	0	4	5	11
スキル			1						
その他									
総計(右)			6	9					
総計(左)			7	0	1	18	4	3	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 4
 最大重量: 13
 所持金: 2043
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウイング	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 天翼族、飛行状態になる。シーン終了まで持続する								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アイアンクラッド	1	3	ダメージロール直後	-	自身	自動	-	
効果: 物理ダメージに-SL×3する								
パワーブレイク	1	6	マイナー	-	自身	自動	-	
効果: 武器攻撃のダメージに+SL+3する。その攻撃で対象に1点でもダメージを与えた場合スリッパを与える。								
シールドストライク	2	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果: 命中判定の達成値に+SL、白兵攻撃のダメージに+SL×2する。								
バンプアップ	1	4	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果: 白兵攻撃のダメージにSL×2する。この効果はシーン終了まで持続する。								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果: その攻撃を「対象:単体」に変更、ダメージに+CL×10する。								
プロボック	1	3	セットアップ	10M	単体	筋力	-	
効果: 精神と対決を行う。この対決の判定の達成値にSL×2する。この対決に勝利した場合対象に逆上を与える。								
プレッシャー	1	6	マイナー	-	自身	自動	-	
効果:武器攻撃のダメージにSL+3する。その攻撃で1点でもダメージを与えた場合威圧を与えこの効果はメインプロセス終了まで持続する。								
アームズマスタリー:長剣	★	-	-	-	自身	-	選択しよう武器	
効果: 選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

すごい硬い堅物系
 性格は堅物。
 何処か抜けている天然