

キャラクター名 ラムダ・ウォーカー プレイヤー名 _____

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	練体師	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	4	経歴	役に立たない知識を持っている		
経験点	480		敵対する者がいる 冒険に誘われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	4			20	3
		敏捷度	2	1		19	3
体	6	筋力	11			17 + 1	3
		生命力	9	2		17	2
心	5	知力	7			12	2
		精神力	8	1		14	2

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ					
ファイター	0				鎧 アラミドコート		5	1	2
グラップラー	4	7	7	7	盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能 グラップラー	合計値		8	2

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	19 _m	57 _m	2d+ 8	2	29						
魔物知識/弱点			生命抵抗		MP						
2d+ 0/×			2d+ 10		14						
先制力			精神抵抗								
2d+ 5			2d+ 6								

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	剛力の指輪	
腰	ウェポンホルダー	
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ	自動失敗 チェック
ベガー（物乞い）・・・レベル1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
ラムダ・ウォーカー 生まればフェイダン地方の小さな村。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
幼少期に村がディルフラムからやってきた蛮族の襲撃にされそのまま奴隷として捕まってしまう。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
過酷な労働を強いられつつも、生きる為と歯を食いしばりながら毎日を過ごしてきた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
数年がたったある日、とあるバジリスクが持ってきた魔道具の実験台にされた際に発生した次元に飲み込まれザルツまで飛ばされてしまう。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
運よく脱出できたが行く宛もなく、食べる物もなく、路地裏で物乞いをしながら生きた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
そんな彼を助けてくれたのが後に練体術の師となるアマクサ先生である。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚

プレイヤー名

[illegible]