キャラクター名
ニケ

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	2
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	20

出自	純血種	**運命**	約束	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	41 %
知	7	0	0	7	42 %
敏	6	0	0	6	41 %
運	14	2	0	16	51 %

HP	34
MP	46
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	スラッシュリーフ	1	2						
武器2									
防具	レザーマント			2			2		2
インナー	アクティブ								
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		24	0	5	29	0	5	6	0
アーツ									
その他									
総計(1)		25 %	2	7 %	29 %	0	7 %	6	2
総計(2)		24 %	0	7 %	29 %	0	7 %	6	2
総計(両)		25 %	2	7 %	29 %	0	7 %	6	2

所持品			
グリーンピル			
活動基本装備			
携帯食料1 日分			

所持金：	0	預金・借金：	0

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヒーリング	2/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
リバイブ	1/1	10	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 戦闘不能になった対象のHPを1に回復する。ただし対象は行動済みになる							
パシフィズム	1/5	0	パーマネント	自身	味方全体	3	
効果： 各ラウンド終了時、味方全員のHPを[2xAL]回復する　ベースがアンビュラスなら回復量が伸びる							
アシュアランス	1/5	0	パーマネント	自身	味方全体	3	
効果： 各ラウンド終了時、味方全員のMPを[2xAL]回復する							
カウンターアクト	1/1	2	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のバッドステータス1種類を回復する							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵 軽率