

キャラクター名 アインデット・ローグラフト	プレイヤー名
--------------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	11	経歴	身体に傷痕がある		
経験点	0		家族に冒険者がいる (いた) 両親に愛されて育った		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	10	10		28	4
	敏捷度	9	7		24 + 1	4
体	筋力	8	3		15	2
	生命力	6	2		12	2
心	知力	9	4		22 + 2	4
	精神力	5	4		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
マジテック	4		
スカウト	7		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
精密射撃	218p		p
両手利き	223p		p
二刀流	1B30p		p
射手の体術	1B29p		p
鷹の目	1B30p		p
足さばき	1B29p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リーゼン	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
パラライズミスト	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	15	15	13

鎧と盾		必要 ランク					
鎧	アラミドコート	筋力	5	回避力	1	防護点	2
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能	シューター	合計値	16		2		

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 17	10	8											
パライジングミラージュ 射程10m、装填3、装備時回避力+1	1H	2		2d+ 16	10	8											
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 16	10	9											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 _m	25 _m	75 _m	2d+ 16	2	47

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 13	2d+ 14	32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	8			

装備品		説明
頭	悪寒のウィッグ	危険感知+1
耳	数々の魔物の耳飾りwithマジファイア<小>	盲目ペナを-2に軽減、OP<ターゲットサイト>
顔	フローティングスフィア<大>	OR<クイックローダ>×ソリッド・バレット×クリティカル・バレット
首	ポーションジェクター (DXEP)	
背中	マジファイア<大>	OR<オートガード>×イクスプローラー・アイド×エフェクト・バレット
右手	叡智の腕輪	
腰	多機能ガンベルト	
足	バレットスリンガー	
その他	ガンベルト	

装備品		説明
左手	俊足の指輪	
	アルケミーキット	

— その他メモ —

しががない商家の次男坊として生まれた。魔動機術を扱う名門、パームストーン家と関わり合いが多かったため、パームストーン家の魔動機術の講義を受けた結果、魔動機師としての才能が開花。しかし、講義で銃を扱った際に誤って暴発、右の頬からこめかみにあたって傷を負う。一時期は魔動機術を行使しなくなったが、これだけの傷を作った銃とはどのようなものなのか考え始めると気になり、銃の勉強をするようになる (この頃、魔動機術の勉強はおろそかになり始める)。ある日、パームストーン家が没落し、自分を可愛がってくれたグラッドさんも国軍をやめ冒険者になると聞き、後を追って冒険者となる。

一般技能：マーチャント3、ガンスミス5

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚

