キャラクター名: げろしゃぶ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	26
冒険者Lv	5	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	0		役に立たない知識を持っている		
			父親が旅に出ている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	9	4		24	4
		敏捷度	7		2	20	3
体	11	筋力	6		2	19	3
		生命力	9	2		22	3
心	12	知力	11	1		24	4
		精神力	8	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
コンジャラー	2		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔力撃	227 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
鎧、指輪二つ専用化	150

名誉点 所持 0 /合計 150

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	9	8	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	9	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 10	10	8	1										
パワーリスト《銀の武器》《魔法の発動体》 グラップラー専用、パンチ強化	拳	15	0	2d+ 9	9	8	10										
パワーリスト《銀の武器》《魔法の発動体》 グラップラー専用、パンチ強化	拳	15	0	2d+ 9	9	8	10										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者キット	○□□○□□
テント《四人用》	○□□○□□
調理器具セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□

スーツ<上下>	○□□○□□
保存食<一週間分>x2	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
エールx30	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2058 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 9	2

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	ネクタイ	スーツを着るときの必需品。かっこよく見える！
背中		
右手	疾風の腕輪《専用》	敏捷度+2。
腰		
足	革靴	グラップラーの動きを阻害しないよう改造してある。
その他		

装備品		説明
左手	怪力の腕輪《専用》	筋力+2。

その他メモ

なぜ親がこんな名前をつけたのかは分からない。
これならまだフーミンの方が良かったと時々ぼやく。
と親と子も致命的なネーミングセンスなのだがきっちり愛されて育った。

父がある時ちょっと旅してくるわ、とそのまま音信不通となったので探すために冒険をはじめた。
その父に真偽も分からない知識を子供の頃からずっと聞かされていたため変な雑学を持っている。

性格はお調子者であり酒好きである。
料理の腕は趣味の延長でまあまあ、調理道具一式を持っている。

なぜかスーツに身を包み戦闘におもむく。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟