キャラクター名
ルイナ・リベリオン

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	18
種族	フィルボル			**境遇**	没落
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	無目的

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	13	15	16	7	11	12	9
ボーナス	4	5	5	2	3	4	3
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	5	7	6	2	4	5	3

HP	94
MP	61
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ガンパード	10m	0	22	0	0	0	0	0
左手									
頭部	クリスタルヘルム				-1	7			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	ローグマント					4			
装身具	鷹の目								
能力値			7	0	6	0	5	10	10
スキル	カスタムガン　ニンブル　ブリガンティア		2	2	1			3	
その他	鷹の目 邪眼の宝珠			8					
総計(右)			9	32	6	20	5	14	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ハイMPポーション	
HPポーション	
ベルトポーチ	
聖水	
聖水	
聖水	
邪眼の宝珠	

現在重量：	24		
最大重量：	25	所持金：	18667
		預金・借金：	6

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 作成時に行動値+3								
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： キャリバーを一つ獲得できる								
キャリバーガンパード	5	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果： キャリバーで取得した「種別：魔導銃」の武器の「攻撃力」に＋「SL*3」し「重量：６」「装備部位：双」に変更する。								
アームズマスタリー：魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	魔導銃使用	
効果： 武器を使用した命中判定に＋１ｄ　他のアームズマスタリとの同時適用は不可。								
カスタムガン	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： SL×2点分命中と攻撃に割り振り								
スウィフティ	1	-	セットアップ	-	自身	-	-	
効果： 戦闘移動あるいは離脱を行う。敵キャラクターに封鎖されている場合離脱することは出来ない。								
ファニング	3	5	メジャー	武器	SL+1	命中判定	-	
効果： 対象に射撃攻撃を行う。								
カバーリング	1	2	ダメージロールの直前	至近	単体	自動成功	-	
効果： 対象にカバーを行う。行動済みにならない。								
ワンコインショット	5	4	ダメージロール直前	-	自身	自動成功	魔導銃使用	
効果： 射撃攻撃のダメージロールの直前に使用する。その攻撃の対象の「物理防御力」「魔法防御力」に-「SL*3」（最低0）する。								
ボルテクスアタック	1	-	武器攻撃と同時に使用可能	-	自身	自動成功	シナリオ一回	
効果： 武器攻撃と同時に使用。その攻撃を単体に変更、ダメージに＋CL＊10する。								
バレットマーク	1	-	ワンコインショット	-	自身	自動成功	-	
効果： ワンコインショットと同時に使用。								
クイックドロウ	1	2	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果 :武器攻撃の命中判定＋１ｄ　メインプロセス終了まで持続。また、他の武器や盾を装備している場合でも、あなたは即座に武器や盾を携帯品にし、携帯品の種別:魔導銃の武器を装備することができる。								
フェイス：ブリガンティア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： リアクションの判定＋１　月の神にして予言の女神ブリガンティアを信仰している。								
ヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： さまざまな国や町の概要、歴史、								

ギルド名　21世紀征服ボーイズ（サタスペの命名表）
毒刀空腹丸 ギルドに

邪眼の宝珠
レベル８
重量２
価格：購入不可

効果
アイテム。プリプレイに武器を一つ選択。選択した武器の攻撃力＋５、選択した武器の命中判定＋１ｄ。この効果はシナリオ終了まで継続する。

カース：効果で選択した武器の装備者のリアクション判定□１ｄ。その武器の装備者の武器攻撃を行ったメインプロセス終了時HP１０点ロス

キャラクター名
ルイナ・リベリオン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 装備しているアイテムの重量制限に＋5する。								
ロイヤルノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 様々な国の王侯貴族に関する事柄について知っているかどうかの知力判定に＋1dする。								
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 最大HPに＋CLする。								
シュータースタンス1	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： フェイト1点消費、射撃攻撃のダメージに＋1dする。この効果はシーン終了まで持続する								
シュータースタンス2	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： フェイト1点消費、上記のスキルに射撃攻撃の命中判定＋１ｄの効果を加える。								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 登攀や跳躍を行う筋力判定に＋1d								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								