

キャラクター名 エリュティア プレイヤー名

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	25
冒険者Lv	11	経歴	家族に魔法使いがいる (いた)		
経験点	0		何かの大会で優勝したことがある 役に立たない知識を持っている		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	12		28 + 2	5				
体	14	敏捷度	5	4		21	3	エンハンサー	5		
		筋力	11	9		34 + 1	5	バード	1		
心	4	生命力	7	5		26	4	アルケミスト	1		
		知力	12	3		19	3	ライダー	11		
		精神力	8	6		18	3				

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p		p
牽制攻撃	1B36p		p
武器の達人	1B31p		p
防具の達人	1B32p		p
武器習熟A/アックス	1B31p		p
なぎ払い	1B38p		p
頑強	1B29p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		特殊能力解放
キャッツアイ		特殊能力解放
マッスルベアー		極高所攻撃
ストロングブラッド		縦横無尽
ビートルスキン		パラライズミスト
デーモンフィンガー		
ビビット		
探索指令		
高所攻撃		
HP強化		
チャージ		
超高所攻撃		
トランブル		
人馬一体		
獅子奮迅		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	9	14	12	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導大鎧a		26	-2	12
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	10	18	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アガハスト	振2H	27	2	2d+ 16	11	21	62										
アガハスト	突2h	27	2	2d+ 16	10	21	57										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 10	18	89

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 14/×	2d+ 0	2d+ 15	2d+ 14	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 ターバン	
耳	
顔 狩人の解析鏡	魔物知識判定成功時命中+1失敗時に魔物のレベルがわかる
首 背水のネックレス	
背中 サーマルマント	炎・氷ダメージ軽減
右手 筋力の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他ポーションインジェクター	デクスタリティポーション

装備品	説明
左手 器用の腕輪	

その他メモ		自動失敗チェック
T: ドレイクブロークン 戦士生まれで		□□□□⑤
T: いつも通り西の方を拝みつつですね		□□□□⑩
T: 1d6+1d6+2d6+2d6+2d6+2d6 知力に+6すること #1		□□□□⑮
SwordWorld2.0: (1D6+1D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 4[4]+5[5]+11[5,6]+7[1,6]+6[1,5]+8[6,2] → 41		□□□□⑳
T: 1d6+1d6+2d6+2d6+2d6+2d6 知力に+6すること #2		□□□□㉑
SwordWorld2.0: (1D6+1D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 5[5]+5[5]+5[3,2]+11[6,5]+3[1,2]+4[1,3] → 33		□□□□㉒
T: 1d6+1d6+2d6+2d6+2d6+2d6 知力に+6すること #3		□□□□㉓
SwordWorld2.0: (1D6+1D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 1[1]+2[2]+7[1,6]+6[5,1]+7[1,6]+4[2,2] → 27		□□□□㉔
父: 人間 母: ドレイクの間にも生まれたハーフ		□□□□㉕
		□□□□㉖

