キャラクター名	プレイヤー名
アカネ	

ポジション	オートマトン	**享年**	17
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
鳥籠の鳥	閉じ込められている小鳥がかわいそうで あなたは 籠の中の小鳥を逃がした 今のあなたは 死なない体に閉じ込められた小鳥 いつか誰かが哀れみ 逃がしてくれるだろうか
死去	あなたの目の前で 一つの命が終わった記憶 それはあなたにとって とてもとても大切な命だったのに 今 死にながら動いているあなた 同じことがあの命にも起こっているだろうか?
授業	それはいつも退屈で、将来の何の役に立つのかなんて考えながら窓の外をぼんやり眺めていた、ああ、あの日常に帰りたいなあ

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
まこと	依存	3	①②③④⑤	
コウタ	対抗	3	①②③④⑤	
たからもの		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		無茶		オート		自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1.
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		アサシンブレイド		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1.
脚		アクセサリー		オート			たからもの
		ぼろぼろの本		オート			たからもの