キャラクター名

コウタ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	17
メインクラス	レクイエム	**暗示**	人形
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
歌	15
死の訪れ	95
愛猫	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アカネ	恋心	3	①②③④⑤	
まこと	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート		自身	姉妹からの対話判定+1
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃マニューバ出目+1
メインクラス		子守唄		オート		自身	射撃マニューバ出目-1、コスト-1(最低1
サブクラス		歪極		オート		自身	変異3パーツ取得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		ネコ、ノラミ（よぶんなあたま		オート			2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ランチャー		アクション	4	1〜2	砲撃攻撃4+爆発
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		おとこのこ		オート			対話判定+1してもよい
脚		たからもの		オート			小さなアンデット、ネコ