キャラクター名

B.B

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	17
メインクラス	タナトス	**暗示**	希望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
ゲーム	寝ても覚めてもゲームをしていた。
翼を	高い高い場所から下を見ていた。飛べると信じて。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リリケート	信頼	3	①②③④⑤	
風歌	信頼	3	①②③④⑤	
鼻セレブ	独占	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	0	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある場合、攻撃判定＋１
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで、ダメージを与えた対象に対する所有する攻撃マニューバのタイミングをダメージに変更
メインクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃出目＋１
サブクラス		刹那		オート	0	自身	攻撃マニューバに対する自身以外のラピッド・ジャッジ使用不可
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	行動値＋１
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃１＋切断
腕		空飛ぶギロチン		アクション	3	0〜1	白兵攻撃１＋切断＋転倒
胴		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃２　連撃１
胴		かわいい衣装		オート	なし	なし	
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃２ 攻撃判定出目＋１
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１