

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴	父親が旅に出ている(出ていた)		
経験点	0		かつて大好きだったものが今は大嫌い 異種族の街で育った		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	8		23	3
体	7	敏捷度	11	7		25	4
		筋力	10	11		28	4
心	7	生命力	8	5		20	3
		知力	5	3		15	2
		精神力	11	6		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
スカウト	7		
レンジャー	9		
エンハンサー	2		

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
	ファイター	9	12	13
	グラブラー	0		
	フェンサー	0		
	シューター	0		

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧			
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	ファイター	合計値	13
			0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12											
				2d+															
				2d+															
				2d+															

戦闘特技		能力値	ボーナス
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟/アックス	221 p		p
武器習熟II/アックス	221 p		p
頑強	218 p		p
命中強化	2124p		p
なぎ払い	3146p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

所持金	200000	G	預金・借金	G
-----	--------	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 13	0	77

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
------	-----	----	------	-----	----

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 12	2d+ 13	24

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
-------------	--

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

その他メモ	自動失敗チェック
ガーデナー(庭師) 5 グレイブキーパー(墓守) 4 ウィーパー(織子) 1	<input type="checkbox"/> □ □ □ □ ⑤ <input type="checkbox"/> □ □ □ □ ⑩ <input type="checkbox"/> □ □ □ □ ⑮ <input type="checkbox"/> □ □ □ □ ⑳ <input type="checkbox"/> □ □ □ □ ㉑ <input type="checkbox"/> □ □ □ □ ㉒ <input type="checkbox"/> □ □ □ □ ㉓ <input type="checkbox"/> □ □ □ □ ㉔ <input type="checkbox"/> □ □ □ □ ㉕