

キャラクター名
夢守・心 (むかみ・こころ)

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	中学生	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	解放	初期侵食率	32 %
出自	安定した家庭	経験	平凡	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	6
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	5	0	0			5	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉	3	
回避	3		知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:	3		情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
幸福な両親	P 幸福感	N 無関心		
「古月・願 (ふるつき・ねがい)」	P 友情	N 無関心		
	P	N		
宿木・隼人	P 連帯感	N 無関心		
小鳥遊	P 誠意	N 無関心		
おはなしさま	P 懐旧	N 無関心		
「鈴鳴・美音 (すずなる・みおん)」	P 好奇心	N 隔意		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
導きの華	2	2	M	視界	単体	自動	-	
効果: 対象の次のMA達成値を[+lv*2]								
束縛の領域	1	5	A	視界	至近	効果参照	80↑	
効果: 「射程;視界」が攻撃判定時、その達成値を難易度として覆す判定。1シーン1回。								
要の陣形	1	3	M	-	三体	-	-	
効果: 組合せた行動の対象を三体に変更する (1シナリオlv回)								
癒しの水	2	2	M	視界	-	自動	-	
効果: 対象のHPを[<lv>D+【精神】]点回復								
妖精の手	2	4	A	視界	単体	-	-	
効果: 対象の判定ダイス目の一つを10にする (一回の判定に一回。-シナリオでlv回)								
中和剤	1	2	M	視界	-	自動	-	
効果: 対象の暴走以外のBSを全て回復								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「私の願い、そんなの、ないわ。」

ごくごく平凡な家庭に生まれ、幸せな人生を送ってきた。それは今も変わらない。優しい大学教員の父親に、専業主婦の母。二人とも優しく、不満なんて一切ないわ。

ちょっと気になる同級生の男の子もいるけど、これも所詮は淡い恋ってやつね。たぶん付き合ったらこういう男の子よね。でも、いずれは消えてしまう思いね。青春って、そういうものでしょう？

「古月・願」というちょっと五月蠅いけど、よくお喋りする友達だっているのよ。彼女とは中学に入ってからずっと同じクラスのお友達。どんな子かって……ごめんなさい、良く知らないわ。彼女は友達。それでいいじゃない。

成績はそこそこ良好。運動だって不可をつけられたりはしない。言われた通りにすればいいんだから。簡単よね。

これ以上、何を望んだらいいのかしら。願いを叶える鐘がもし本当にあるのなら。