キャラクター名: ウェンディ・マーシュ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	占い師	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	0		恋人（だった人）の大切なものを持っている		
			決して叶わない願いがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9			18	3
		敏捷度	4			13	2
体	3	筋力	4			7	1
		生命力	9			12	2
心	9	知力	9			18	3
		精神力	9			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/シーン	2		
アルケミスト	1		
ミスティック	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

パラライズミスト	
星は剣を導く	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
	○□□○□□
緑のマテリアルカード・Aランクx2	○□□○□□

緑のマテリアルカード・Bランクx5	○□□○□□
	○□□○□□
ミスティックロッド	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ポイント割り振り作成

ルキスラ帝国南方、国境付近にある小さな村の出身。
両親は商店経営。

8歳の頃にボーイフレンド（近所の男の子）と共に崖から落ち、自分だけ助かった経験を持つ。
その際彼を素早く手当てできなかったせいで死なせてしまったという思い込みから、今度は誰かを救えずに終わらないようにと神聖魔法を覚えようと考える。

人に安らぎを与えるという教義からシーン神殿へ教えを請うが、実利的な動機だったためはじめは門前払いされてしまう。
しかし独学でシーン、ひいては神学について勉強を重ねるうちに、人を救うことへの信念の力により自力でシーンの声が聞けるようになった

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟