

キャラクター名
スレイン

プレイヤー名

種族	ケンタウロス	種族特徴	半馬半人、馬人の武術、弱点(土+3)、暗闇の再生=5点		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	35
冒険者Lv	7	経歴	実は貴重な血統である		
経験点	1750		長年幽閉されていた 秘密を黙ってられない(なかった)		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	16	4		29 + 1	5
体	9	敏捷度	1	4		14	2
		筋力	7	3		19 + 1	3
心	8	生命力	8	2		19	3
		知力	1	1		10	1
		精神力	9	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
セージ	1		
エンハンサー	2		
ライダー	5		

戦闘特技	
タフネス	2122 p
武器習熟A/スピア	1B31 p
全力攻撃	1B36 p
武器習熟S/スピア	1B31 p
頑強	1B29 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	
ケンタウロス語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
チャージ	
探索指令	
高所攻撃	
攻撃阻害	
超高所攻撃	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	7	12	9	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		18	-1	6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	9	7

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーランス 騎乗時与ダメージ	2H	25	-1	2d+ 11	10	13	40										
ロングソード 背水ペナの備え	2H	13		2d+ 12	10	10	23										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 9	7

HP
72

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6/2	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	背水のネックレス 3ラウンドだけ強くなる
背中	
右手	筋力の指輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	器用の指輪 破壊済み！

装備品	説明
左手	器用の指輪 破壊済み！ パレルサポーター 2Hガン,2Hスピアを筋力を5低く持てる

その他メモ	自動失敗 チェック
普段から妖精と繋がりを持つケンタウロスの中でも、特に繋がりが強い氏族に生まれたケンタウロス。 この氏族だけは妖精やフィーの生まれるトーテムやそのトーテムのあるフィーの隠れ里を守る仕事を付けていた。 そしてその役目を果たす代わりに妖精たちは強く彼らに協力してくれていた為、強い魔法使いも多かった。	□□□□⑤
だが、ある日の事、この氏族ばかりが恩恵を受けていることを良く思わない他の土族と戦いが起きた。 スレインも魔法戦士として最前線で戦っていたが、不覚にも敵に倒され捕虜となってしまう。 そして3年という長く苦しい拷問に負けてフィーの隠れ里の入口を教えた。	□□□□⑩
だが、その3年の間に氏族は次の戦いへの備えを整えており、フィーの隠れ里を襲った敵を滅ぼし、スレインは救い出された。	□□□□⑮
仲間の元へと戻ったスレインだが、秘密を漏らし、守るべき妖精たちに危害を加えた一因となったことを仲間たち、そして妖精は許さなかつた。	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

