キャラクター名
フィオナ・フェンリル

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	狩人			**目標**	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	7	16	18	17	6	8
ボーナス	2	2	5	6	5	2	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正				2			
能力値	2	2	5	10	6	4	3

HP	42
MP	62
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	グリモア								
能力値			2	0	5	0	4	11	7
スキル								1	5
その他									
総計(右)			2	5	5	7	4	11	12 m
総計(左)			2	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック+ベルトポーチ	
冒険者セット	
思い出のロケット	
グレイプニル	
毒消し	
ポーション類は詳細未定	

現在重量： 7		
最大重量： 13	所持金： 255	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ブーストマジック	1	5	マイナー					
効果： 魔法Ｄ+【感知】。								
マジックフォージ	2		ＤＲ直前					
効果： 魔法Ｄ+[SL×2]。シーン1回。								
サモン・フェンリル	1	8	メジャー			魔術		
効果： [7D+17]〈無〉魔法Ｄ。								
ファミリア	1		アイテム					
効果： ジャッシュ＝【知力】。								
コンセントレイション	1		パッシブ					
効果： 魔術判定+1D。								
リゼントメント	1		効果参照					
効果： [CL×10]。魔法攻撃と同時に使用。								
フォースブリンガー	4		パッシブ					
効果： 〈無〉魔法Ｄ[SL×4]。								
ガーディアン	1		ＤＲ直後					
効果： ジャッシュが爆散。軽減[CL×5]。シーン1回。								
トレーニング：知力	1							
効果：								
トラッキング	1							
効果：								
トレーニング：感知	1							
効果：								
スティグマ	1							
効果：								
保留	1							
効果：								

【今回のお買いもの】
前提：元々の個人の所持金は250G
①個人所持金の中でスタッフを売却＋ベルトポーチを購入（所持金255Gに）
②報酬から700G使用して赤き斜陽の剣を購入
③ハット、クロスアーマーを売却。メイジハット、メイジローブ、トラベラーズマントを購入。差額550Gを報酬から払う。