キャラクター名

パペット

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	陥穽
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
血の宴	金臭い真っ赤な血の池で、あなたは一人座り込んでいた。周囲に散乱る人の部品は、誰のものだろう。誰がこんなことをしたのだろう。なぜ貴方は一人こんなところにいるのだろう。ひょっとして……。
双子	貴方には半身がいた。同じ日に生まれた同じ顔の子。二人の間には不思議な絆があって、相手がなにをしているかなんとなくわかるのだ。だから、この世界でも、貴方は半身がどこかにいると分かる。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			最大行動値２
頭		めだま		オート			最大行動値１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4		移動１
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		せぼね		アクション	1		次カウントで使うマニューバのコスト-1
脚		ほね		アクション	3		移動１
脚		ほね		アクション	3		移動１
脚		あし		ジャッジ	1		妨害１
ポジション		無茶		オート			コストとして、任意の基本パーツ損傷。行動、攻撃、切断判定の振り直し可。
メインクラス		蠢く肉片		オート			ダメージを受けている間のみ、妨害３
メインクラス		庇う		ジャッジ	0	0~1	大将が受けたダメージを変わりに自身が受ける。
サブクラス		平気		オート			バトルにおいて損傷してもターン終了までそのマニューバが使用可
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃４、攻撃判定の出目＋１
腕		合金トランク		ダメージ	0		防御１＋爆発無効化
頭		カンフー		オート			最大行動値+１
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援１または妨害１
		つぎはぎ		オート			バトル終了時、このパーツと損傷した基本パーツを１つ修復しても良い。
腕		人形		オート			自分にそっくり…？のたからもの