

キャラクター名  
掛け算

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	-83000				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9			18	3
体	10	敏捷度	9			18	3
		筋力	10			20	3
心	2	生命力	8			18	3
		知力	2			4	0
		精神力	2			4	0

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11	ライダー	10
マジテック	1		
スカウト	9		
エンハンサー	7		
バード	1		
アルケミスト	6		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
精密射撃	IB30 p		p
武器習熟A/クロスボウ	IB31 p		p
必殺攻撃	IB38 p		p
武器習熟S/クロスボウ	IB31 p		p
鷹の目	IB30 p		p
カード軽減	IB29 p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
きゃっつ	MP譲渡
びーとる	HP超強化
おうるびじょ n	探索指令
すとりんぐ	極高所
じゃいあんと	くりれい
でーもん	VW
けんたうろす	BM
モラル	PM
騎獣の献身	GF
HP強化	IB
高所攻撃	
タンデム	
人馬一体	
超高所	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	14	14	14

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	0	51

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10/×	2d+ 12	2d+ 14	2d+ 11	7

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	1			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔