キャラクター名

とどマツ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
血の宴(05)	真っ赤な血の池で、一人座り込んでいた。
別離(86)	誰かにもう一度会わなければいけない。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象１人と対話判定
メインクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパート時、損傷しても、ターン終了までマニューバ使用可
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定+1。ただし終了時にパーツ１つ損傷
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツ１つ追加
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターン何度でも可(重複不可)
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃2
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
胴		あるびの		ジャッジ	1	0～1	支援1
胴		テンタクル		ラピッド	1	0～1	移動妨害1
脚		壊れた部品		オート			たからもの。