キャラクター名

マルーシャ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	喪失
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
86：別離	貴女は誰かにもう一度会わなくてはならない。離れ離れになった大切な人がいる。よく思い出せないけど、きっと会えば思い出すから。あの人がいたことだけは、忘れてははならないのだ。
56：スポーツ	身体を動かすのが好きだった。こんな必死な戦いじゃなくて、もっと楽しく体を動かしていたはずなのに。疲れも痛みもない身体。こんな体を動かして、いったいどうするのだろうか。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	特殊	自身	オート/効果参照/自身(コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてもよい)
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	ﾊﾞﾄﾙﾊﾟｰﾄで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバにおいて、出目を+1してもよい。
サブクラス		子守唄		オート	なし	自身	ﾊﾞﾄﾙﾊﾟｰﾄで射撃攻撃マニューバ攻撃判定出目-1、コスト-1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ﾀｰﾝ内の次ｶｳﾝﾄで使うマニューバ1つのｺｽﾄ-1(最低0)にする
頭		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート	なし	なし	ﾊﾞﾄﾙﾊﾟｰﾄ終了後、任意の未練を1つ選んで狂気点を1点減らす。壊れたらﾛｽﾄする。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		対戦車ﾗｲﾌﾙ		アクション	4	1-3	射撃攻撃5
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0-2	射撃攻撃3
腕		救急箱		オート	なし	特殊	(このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。)