キャラクター名

オルティア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	希望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	10

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	2	3
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
日常	30
手を繋ぐ	62
演奏	あなたは毎日楽器を弾いていた。その楽器は手元にない。弾く曲の名も覚えていない。口ずさむことはできるけれど…けれど、あの楽器があれば、きっと指が曲を覚えているはず。
	美しい海の風景の写真。なつかしい故郷の風景。生まれ育ったところ。でも、そんな場所はもうどこにもない。赤黒く染まった海。私の逃げ場所は、消えてしまった。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落の引力		オート	なし	自身	バトルパートにて、現在地から奈落方向に移動マニューバを宣言する際、コスト－1(最低0)
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の攻撃判定出目＋１
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身の白兵攻撃においてのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることは無い
サブクラス		悪食		オート	なし	→	自身の攻撃によって発生させた切断判定は、出目が－２される
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	1。行動判定で使用した際、大失敗でも損傷しない
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ＋１
腕		空飛ぶギロチン		アクション	3	0～1	白兵攻撃１＋切断＋転倒
腕		たからもの		オート			本
腕		たからもの		オート			今は滅んだ海の写真
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1。この移動に対して「移動妨害」は全て無効