

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	没落
出自(効果)	神官			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	9	8	10	9	12	7
ボーナス	2	3	2	3	3	4	2
クラス修正	0	1	0	2	2	1	0
他修正							
能力値	2	4	2	5	5	5	2

HP	27
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ウィップ	至近	-2	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			4	0	2	0	5	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	5					
総計(左)			4	0	2	4	5	7	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
HPポーション(3)	
MPポーション(2)	

現在重量: 5
 最大重量: 12
 所持金: 500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: 作成時に最大MP+5								
マジシャンズマイト	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
モンスターロア	1		パッシブ		自身			
効果: エネミー識別に+1D								
ミュートスノウリッジ	1		パッシブ		自身		1	
効果: 神話や伝説の知力判定に+1								
アースバレット	1	6	Xジェネ	20m	単体	魔術	1	
効果: 地属性ダメージ×2D+5 スリッパ効果								
ブーストマジック	1	5	マイナー		自身	自動	1	
効果: 魔法攻撃に+感知								
アルケミカルサークル	1		パッシブ		自身		1	
効果: 錬金術判定に+1D								
アーマーフォージ	1	6	Xジェネ		自身	錬金術	5	
効果: 物理防御力+[SL]D								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

貴方の両親は神官として慎ましくか、そして幸せに暮らしていたのだから思わぬ濡れ衣を着せられてしまいその生活を全て失ってしまう。貴方はその人を恨み憎んだが両親は微塵もそんなことを感じていない。正しいのはどちらなのか。自問自答を繰り返しながら答えを見つける旅に出ている。