キャラクター名
朝音

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	練体師	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	13	経歴	ジカと彩美の５女		
経験点	400		大怪我をしたことがある。		
			憧れている冒険者がいる。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	11	14		36	6
		敏捷度	10	15		36	6
体	5	筋力	6	6		17	2
		生命力	9	13		27	4
心	10	知力	10	20		40 + 2	7
		精神力	7	14		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	1	アルケミスト	3
シューター	13		
マギテック	10		
スカウト	9		
レンジャー	9		
エンハンサー	7		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	精密射撃	IB30 p
投げ攻撃	225 p	武器習熟S/ガン	IB31 p
トレジャーハント	2120 p	防具習熟S/非金属鎧	IB32 p
ファストアクション	2123 p	二刀流	IB30 p
影走り	2120 p	射手の体術	IB29 p
治癒適性	2122 p	魔法誘導	IB32 p
不屈	2123 p	魔法収束	IB39 p
ポーションマスター	2123 p	魔法制御	IB32 p
両手利き	IB32 p	足さばき	IB29 p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p	武器の達人	IB31 p
武器習熟A/ガン	IB31 p	鷹の目	IB30 p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
ストロングブラッド		
スフィンクスノレッジ		
デーモンフィンガー		
ケンタロスレッグ		
クリティカルレイ		
ヴォーパルウェポン		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	1	7	7	3
フェンサー	0			
シューター	13	19	19	15

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1		6
盾	パリイングミラージュ			1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		20	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バレットシャワーII 射程10m、装填4	1H	5	1	2d+ 20	10	20											
パリイングミラージュ 射程10m、装填3、回避+1	1H	2		2d+ 19	10	20											
スマートカーピン 射程30m、装填4	2H	5	-1	2d+ 18	10	22											
スタンパー グラップラー専用、キック強化、スキル加工鷹の目	1H#	5	-1	2d+ 6	10	3	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	36 m	108 m

回避	防護点
2d+ 20	7

HP
68

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 18

MP
61

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	10	17			

	装備品	説明
頭	マギスフィア+1	OPショットガンバレット,OPクリティカルバレット
耳	通話のピアス	
顔	マギスフィア+1	OPターゲットサイト,0 Pクイックローダー
首	フローティングマギスフィア大	OPリピートアクション、オートガード
背中	農伏のギンガナムマント	
右手	アルケミキット	
腰	多機能ブラックベルト	
足	バレットポーチ	
その他マギスフィア（大）		OPリピートアクション

	装備品	説明
	ウエポンホルダー改	
左手	能力増強の腕輪	
	マギスフィア中	OPグレネード、レーザーバレット

その他メモ
活発すぎる性格なためよく迷子になりやすくいつも姉たちに手を握られている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
朝音	

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x14	○□□○□□
金マテリアルカード　Bx20	○□□○□□
金マテリアルカード　Ax20	○□□○□□
金マテリアルカード　Sx10	○□□○□□
弾丸x50	○□□○□□
魔晶石３点x30	○□□○□□
保存食１週間分x2	○□□○□□
水袋x5	○□□○□□
金マテリアルカード　A済	○□□○□□
弾丸　済x15	○□□○□□
能力増強の指輪(敏捷)x2	○□□○□□
能力増強の腕輪（敏捷）x2	○□□○□□
能力増強の指輪（器用）x2	○□□○□□
能力増強の腕輪（器用）x2	○□□○□□
赤マテリアルカード　Bx10	○□□○□□
赤マテリアルカード　Ax20	○□□○□□
赤マテリアルカード　Sx10	○□□○□□
タイガーバンド	○□□○□□
熱狂の酒x10	○□□○□□
月光の魔府x3	○□□○□□
月光の魔府x3	○□□○□□
月光の魔府	○□□○□□
デクスタリティポーションx10	○□□○□□
熱狂の酒済みx2	○□□○□□
赤マテリアルカード　S済み	○□□○□□
ソフトレザー	○□□○□□
デクスタリティポーション済みx10	○□□○□□
赤マテリアルカード　S済みx3	○□□○□□
魔晶石３点済みx7	○□□○□□
金マテリアルカード　Sx3	○□□○□□
赤マテリアルカード　A済み	○□□○□□
ディスプレイザー・ガジェット	○□□○□□
通話のピアス	○□□○□□
緑マテリアルカード　Ax20	○□□○□□
緑マテリアルカード　A消耗	○□□○□□
緑マテリアルカード　Sx10	○□□○□□
活力弾１２発x10	○□□○□□
活力弾消耗	○□□○□□
ウィッチポーションx30	○□□○□□
ウィッチポーション消耗	○□□○□□
保存食１週間x10	○□□○□□
マギスフィア大x5	○□□○□□
魔香草消耗	○□□○□□
イルカ	○□□○□□
能力増強の腕輪知力x3	○□□○□□
能力増強の腕輪知力消耗	○□□○□□
ポーションインジェクター	○□□○□□
フローティングマギスフィア大x5	○□□○□□
フローティングマギスフィア大消耗	○□□○□□
フローティングマギスフィア大OPx5	○□□○□□
能力増強の腕輪敏捷	○□□○□□
サーマルマント	○□□○□□

所持金	預金・借金
237977 G	G

名誉アイテム	点数
バレットシャワーII	50
パリイングミラージュ	50
ブラックベルト	50
サーマルマント	50
多機能（ベルト）	20
農伏の	20

名誉点 所持 166 /合計 406