キャラクター名: ゴードン・ウェイ―バー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	6	経歴	魔物に襲われたことがある		
経験点	1040		飛空艇に乗ったことがある		
			本から大きな影響を受けたことがる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	9			20	3
		敏捷度	11	2		24	4
体	10	筋力	10	2		22 + 2	4
		生命力	10	1		20 + 1	3
心	12	知力	10	1		23 + 1	4
		精神力	10	1		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
プリースト/刃神マキシム	5		
セージ	3		

戦闘特技

魔力撃	227 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
	0 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	10	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		18	- 1	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	10	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 9	10	11	28										
フランベルジュ	2H	23		2d+ 9	10	11	38										
魔剣”鈍”［20/1］ 3点魔力を込めると、ダメージを攻撃属性のDダメージに変更する(1点)。 また3点以上魔力を込めると込めた魔力−3点分の魔力が威力が上がる。	1H両	20		2d+ 9	12	11	30										
魔剣”鈍”［20/2］	2H	20		2d+ 9	12	11	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 10	10

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手 筋力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ

冒険者学校卒業
由緒正しい神官の家系の長男。ただし両親は神官ではなく冒険者を本業としている。そのために自分も冒険者となるもんだと思っていたが、叔父（神官）にさらわれ刃神マキシムの聖典を読まされ洗脳もとい、教義に感銘を受ける。数年後両親に奪還されるが、すでに時遅く立派な神官に目覚めている。それを悲しんだ両親は、ゴードンを冒険者学校に入れた。本人はいやいやながらもこれも修行と思い冒険者学校を卒業教義の道を究めようとしている。
男装の令嬢が好き、強そうな女性が好き。ボーイッシュな女性が好き。惚れやすい。紳士
一般技能：クレリック５　ノワール5

【シャープネス・ウェポン】　ＬＶ：４　消費：２０ＭＰ
系統：特殊神聖魔法（マキシム）　対象：１体
射程／形状：３０ｍ／起点指定　　時間：１日　抵抗：なし　属性：―

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ゴードン・ウェイ―バー

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
ポーションx4	○□□○□□
寝袋	○□□○□□
ロープ	○□□○□□
バラx20	○□□○□□
礼服（神官用）	○□□○□□
ノワールメダル	○□□○□□
アンロックキーx2	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
	○□□○□□
メダリオン	○□□○□□
蝙蝠のメダル（ノワール）	○□□○□□
蝙蝠のメダル	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□