

キャラクター名

プレイヤー名

クリム【crime】

ポジション	アリス	享年	8
メインクラス	ステーション	暗示	【罪人】
サブクラス	ステーション	寵愛点	40

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11	【懐き】	
能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	2	4
改造	0	0	0
【覆う影】	大きな影があなたに覆いかぶさってくる。あなたはそいつに悪いことをされたのだ。思い出すと涙の中をかきむしりたくなる。憎い、あの影が憎い。それはきっとあなたを縛らせた奴に、間違いないさってそう。		
【おままごと】			
【白薔薇と紅薔薇】			
【研究】			
【ナツキ】			

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
サイレン	恋心	3 ①②③④⑤	恋心	
スグリ	信頼	3 ①②③④⑤	信頼	
猫	忌避	2 ①②③④⑤		
		0 ①②③④⑤		
		1 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【少女】		ラピッド	0	自身	対象の姉妹一人と対話判定を行う
メインクラス		【失敗作】		オート			攻撃、切断判定+1、ただし毎ターン終了時、戦闘終了時任意のパーツを破壊これはコストではない
メインクラス		【死に続け】		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを修復できる
サブクラス		【肉垂(蠢く肉片)】		ジャッジ	0	0-2	ダメージを受けている時のみ使用可 妨害3
サブクラス		【死人の流儀】		ジャッジ	0	0-1	コストのかわりに貴方は任意の基本パーツ1つを損傷 支援2か妨害2
サブクラス		【臓物兎(臓物豚)】		オート	-	参照	戦闘終了時、あなたを含む姉妹全員の損傷している「はらわた」を修復してもよい
				オート			
頭		被毛(やぶれひまく)		オート			防御2
頭		つぎはぎ		オート			バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復可。
頭		両眼視野(よぶんなめ)		ジャッジ	1	0-1	支援2
頭		うさぎの耳(けもみみ)		オート			最大行動値+1.このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		コンパクトミラー		オート			【手鏡】
胴		白燐弾(火炎瓶)		アクション	2	0-1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定の出目-1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
脚		うさぎのしっぽ(しっぽ)		オート			最大行動値+1