キャラクター名

ケイ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	10
メインクラス	バロック	**暗示**	反転
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
悪ふざけ	あなたが出来心から行った悪戯が、凄まじい惨劇を起こした。それは後悔も許されぬ、愚行の結果。詳細を思い出せないのは幸いかもしれないが、あなたは魂への贖罪を、まだ終えていない。
ダメな子	何もできなくて、いつもみんなの足を引っ張ってばかりだった。自分で自分が嫌になる。情けない。こんな己が嫌だった。それでも諦めたくなかった。今もそうなのだろうか？　みんなにダメな子だと思われているのだろうか？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マリア	恋心	3	①②③④⑤	
アオバ	憧憬	2	①②③④⑤	
チロリア	執着	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	オート	効果参照	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてもよい
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の攻撃判定+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1、行動判定で大失敗してもこれは損傷しない
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ランチャー		アクション	4		
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		にくむち		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃2+連撃1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		小さなアンデッド		オート			たからもの