

キャラクター名  
スズシロ・セテムヘルバ

プレイヤー名

種族	コボルド	種族特徴	種の限界/軽視/小さな匠/弱点(魔法+2)		
生まれ	射手	性別	♂	年齢	5
冒険者Lv	2	経歴	一族が昔から人族と仲よし		
経験点	1910		実は貴重な血統である 人族だった前世の記憶がある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7			16	2
体	4	敏捷度	3			12	2
		筋力	2	1		7	1
心	5	生命力	4			8	1
		知力	8			13	2
		精神力	6	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
ミスティック	2		

戦闘特技			
精密射撃	IB30 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
幸運は勝ち戦を授ける	
幸運の星の導きを知る	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 13 /合計 13	

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	2	4	4	3	

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧					
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能					合計値 0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ショートボウ 射程20m	2H	2		2d+ 4	10	3	12											
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
矢(12発)x2	○□□○□□
ミスティックロッドx2	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□

所持金	1575	預金・借金	G
			G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 0	0	14

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 3	2d+ 4	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 髪飾り	
耳	
顔	
首	
背中 矢筒	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
<p>前世は人族として生きていた記憶を持つコボルド。それもハイマンと言う種族であったが故か、敵対する蛮族であるコボルドとなった現世でもはっきりと覚えているという。前世から蛮族と仲良くしていけないかと日々努力をしていたが、皮肉にも冒険の最中、その蛮族の手によって殺められてしまう。瞞を閉じれば脳裏にその光景が鮮明に蘇るが、前世で成し遂げられなかった事を現世ではと意気込む彼は、今度は蛮族の立場から互いの関係を変えては行かないかと強い信念を持っている。</p> <p>そんな彼の一族は、奴隷としてではなく正式な雇われの身として、とある飲食店の主人と深い親交を持っている。それ故かスズシロもそこで料理の腕を磨き、他所で働いてもやっていけるくらいの知識と経験を積んだ。そして彼の一族は全員と言うべきか——その中でも彼は突出しているのだから——古い才能に長けていて、雇われの身である料理人以外でも、コボルドという身でありながら単独の占い師として世間に認められてやっていけるくらいの実力を身に付けている。</p> <p>しかし、スズシロ自身はそれを占い師として食いつなぐために使うのを良しとせず、あくまでも人族と蛮族が分かり合える未来のために使おうと決意して、日々その力を行使しているらしい。時には代償を全く気にせず使う辺り、酷使と言えるくらいに己の身を顧みない事が多いとかそうでないとか。</p>	<p>チェック</p> <p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑮</p> <p>○□□□⑳</p> <p>○□□□㉑</p> <p>○□□□㉒</p> <p>○□□□㉓</p> <p>○□□□㉔</p> <p>○□□□㉕</p>