

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラム=ストーカー		ワークス	幻想動物A	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉	1	
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 動物	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
巨人の生命	5	3						
効果: HP+25								
赫き剣	5	3	m					
効果: HP[Lv*2]まで消費して武器作成								
赫き鎧	5	2	m					
効果: HP[Lv*3]まで消費して防具作成								
破壊の血	5	2	m					
効果: 武器の攻撃力+[Lv*3]。G値+5。HP-2								
完全獣化	3	6	m					
効果: 【肉体】判定D+[Lv+2]								
知性ある獣	1	2	m					
効果: 完全獣化中でも武器使用可能。								
究極獣化	5	4D10	m					
効果: 完全獣化中のダメージ+[Lv]D。装甲値+10								
リミテッドイモータル	3	2	m					
効果: HPを[Lv*2]回復								
ハンティングスタイル	1	1	m					
効果: 戦闘移動。								
地を掴む獣	3	6	m					
効果: シーン中被ダメージ-[Lv*5]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

エフェクトレベルは全て+2 (浸食率200%扱い)
合計浸食率増加値⇒27+4D10

HP31増加 (内25は最大値)
HP-35
判定ダイス+7
攻撃力+[43+7D]
装甲値+52
ガード値+5
被ダメージ-25