

キャラクター名

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	斥候	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	-10000				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	11	2	2	24	4
	敏捷度	14	1		24	4
体	筋力	6	3		16 + 2	3
	生命力	4	1		12	2
心	知力	1			13	2
	精神力	2			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
フェアリーティマー	1		
スカウト	1		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技	値	単位
追加攻撃	220	p
投げ攻撃	225	p
鎧貫き	1B39	p
両手利き	1B32	p
全力攻撃	1B36	p
頑強	1B29	p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	値
ガゼルフット	
マッスルベアー	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	10	10	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 アラミドコート		15	1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	11	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー	1H	15	1	2d+ 11	10	9	10										
グラップラー専用、パンチ強化				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	-10030 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 11	2	45

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 8	2d+ 8	17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	サーマルマント
右手	グレンダールの火炎拳
腰	アルケミーキット
足	
その他	腕輪

装備品	説明
左手	同上

その他メモ	自動失敗チェック
グレンダールの火炎拳：補助動作で宣言、1dし出目の分HP-、追加ダメージ+、パンチ系を炎属性にする。種族特徴とサーマルマントで-4点するため最大2点しか喰らわれないが、追加ダメージは1d+3点となる。	○□□□⑤
全力、マッスルベアー宣言時 9+4+2+3+1d=18+1dとなる(期待値で21)	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉚
	○□□□㉛