キャラクター名: モーリス

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	3	経歴	親しい友人がいた		
経験点	1300		溺れた事がある		
			濡れ衣を着せられた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	7			20	3
		敏捷度	6	1		20	3
体	1	筋力	6			7 + 1	1
		生命力	11			12	2
心	11	知力	5			16	2
		精神力	16			27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	4
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		6	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 6	9	4	3										
ダガー	1H	3		2d+ 6	9	4	3										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1560 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 6	2

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

両手利き	223 p		p
双撃	219 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 12 /合計 12

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	バンダナ	
背中		
右手	能力増強の指輪	筋力+ 1
腰	ベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

友達と町をぶらぶらしている時、不運にも裏社会の取引現場を目撃してしまう
その後口止めの為にと友達と共に川に沈められてしまうもののなんとか生き延びた。
だが友達は死んでしまい、その友達を殺したなどという濡れ衣を着せられてしまうことになった。
現在はその町を離れあのときの事を思い出さないようしている。

経験点１１５０点
報酬金一人１５００G
成長１回
12名誉点

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟