

キャラクター名
アキッレ = ログロシーノ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	11	経歴	B-3-6 父親が旅に出ている(いた)		
経験点	650		C-5-1 物心がついた時には独りだった D-2-1 かつて大嫌いだっただものが今は大好き		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	8	2	25 + 2	4
体	11	敏捷度	3	5	-6	10	1
		筋力	7	12		30 + 2	5
心	8	生命力	7	12		30	5
		知力	8	3		19	3
		精神力	6	5		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
レンジャー	9		
エンハンサー	7		
アルケミスト	1		
ライダー	5		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
全力攻撃	1B36 p		p
武器習熟A/ソード	1B31 p		p
頑強	1B29 p		p
防具習熟A/金属鎧	1B31 p		p
超頑強	1B29 p		p
防具習熟S/金属鎧	1B32 p		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ストロングブラッド	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
リカバリィ	
高所攻撃	
HP強化	
チャージ	
騎獣強化	
超高所攻撃	
パークメイクル	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	11	15	12	16
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク					
鎧	マナタイト加工の防弾加工済アムザ	筋力	17	回避力	1	防護点	11
盾	石人の耳飾り						1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							3
回避技能	ファイター	合計値	13				19

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニタイト製デストロイヤー <small>いかなる相手でもクリティカルが発生する イグニタイト加工済み</small>	2H	20	1	2d+ 16	10	18	40										
ブレイブブレイド <small>DM+3 鍛製 魔法の武器+1 イグニタイト加工済み origin:ドラゴンスレイヤー</small>	2H	31	1	2d+ 16	10	18	51										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 13	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8/X	2d+ 0	2d+ 16	2d+ 14	21

装備品	説明
頭	
耳 石人の耳飾り	敏捷-6 防護+1
顔 聖印(ル=ロウド)	フレーバー的なアシではピアス型(左耳)
首 ポーションインジェクター	仕込み:ヒーリングポーション+1
背中 野伏のサーマルント	炎属性と水・氷属性のダメージを-1
右手 宗匠の腕輪	割ると能力値+14
腰 ブラックベルト	
足 操りの腕輪(DG使用)	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
ウェポンホルダー	
左手 怪力の腕輪	割ると能力値+14
ディスプレイャー・ガジェット	装備品の装備部位を「任意」に変更 操りの腕輪に適用

その他メモ		自動失敗 チェック
Achille = Logroscino 生き残りたい全力2Hファイター アキッレ 一般技能:天候予報士(ウェザーマン)3/演奏家(ミュージシャン)4/肉体労働者(レイバー)3		□□□□⑤
【ふんわり設定】 カイン・ガラ郊外の生まれ。実の両親は、物心がつく前に他界している。 父は若い頃各地を旅しており、途中でアゴウなんちゃらを修めていた。その時一緒に行動していたのが、後のハルの父親である。 ハルの両親は身寄りのないアキを引き取り、我が子同然に育てた。 アキは養父から剣術を習ったり、養父と(アキの)父の冒険譚を聞いて育った。次第に外の世界に興味を持つようになっていった。 15歳の時、ハルが魔法学校に入学することになり、家計が更に厳しくなることが予想されたのをきっかけに、旅に出る事を決めた。 そのままカイン・ガラに住み続けることも選べたのだが、冒険譚の影響もあり、アキは外の世界を旅してまわることを選んだ。 旅のなかで様々な人々と出会っていることもあり、敵意のない蛮族に対してはさほど排他的な言動をしない。		□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚

