キャラクター名

あかり

プレイヤー名

ポジション		**享年**	13
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			行動値+2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		血の涙		ダメージ	2	0〜2	ダメージを受けた際のみ使用可能。攻撃してきた相手に対して精神攻撃1
頭		うわごと		アクション	3	0	精神攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		死に続け		ラピッド	0	自信	損傷している基本パーツを修復する
脚		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを肩代わりする。1ターン何度でも使用可能。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1