キャラクター名: アルト・ルーク

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	50
冒険者Lv	3	経歴	何かの大会で優勝した事がある		
経験点	0		死者と会話をした事がある		
			競い合う友人がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	7	1		20	3
		敏捷度	9			21	3
体	5	筋力	2			7 + 2	1
		生命力	3	1		9	1
心	9	知力	11			20	3
		精神力	5			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
コンジャラー	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

両手利き	223 p		p
魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	4
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		6	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード 魔法の発動体付	1H	5		2d+ 6	9	4	5										
ショートソード 魔法の発動体付（親友のを加工したので少し割高）	1H	5		2d+ 6	9	4	5										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□

保存食（一週間分）	○□□○□□
アンロックキーx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 850 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 6	2

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ﾛﾝｸﾞﾏﾝﾄ ﾌｰﾄﾞ付き	
右手 能力値増強の腕輪	筋力+2
腰	
足 ロングブーツ	
その他 親友のピアス	

装備品	説明
左手	

その他メモ

小さな時から魔法戦士になるために鍛錬していた。
競い合う親友や仲間と共に頑張っていた。
町で開催されていた、大会などにも優勝していて期待されていた。
とある訓練中、逃げる魔物を深追いして逆に魔物に取り囲まれてしまう。
戦いの中、敵の攻撃の身代わりとなって親友が死んでしまう。
後から来た仲間によってアルトは助かるが、その後しばらくふさぎ込んでしまう。
それから、不安定になり夢では毎晩うなされていた。
このままでは、まずいと思ったアルトの魔法の師匠がポゼッションで親友を呼び出す。
親友と対話し、再び二人の夢だった魔法剣士を目指す。
呼び出す際に使用した、親友の魔法の発動体と使っていたピアスを譲り受けて身に着けている。
二刀流を目指したのは、親友と一緒に魔法戦士になると考えたため

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟