

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	アコライト	Lv.1:	アコライト	性別	男
称号クラス				年齢	11
種族				境遇	記憶喪失
出自 (効果)	人工魔族			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	8	19	23	15	8	9
ボーナス	2	2	6	7	5	2	3
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	2	3	6	9	6	4	3

HP	57
MP	90
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			3	0	6	0	4	12	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	5					
総計(左)			3	0	6	6	4	11	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 5
 最大重量: 8
 所持金: 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
邪神	★							
効果: 幸運の値まで一気に使える								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ウォーターマスター	5							
効果: 計算済み								
マリッドストリーム	1							
効果: 水ダメ与えれば回避-1D								
コンセントレイション	1							
効果: 魔術判定+1D								
エキスパート	1	3	マイナー					
効果: 魔術判定+1D								
マジックブラスト	1	4	マイナー					
効果: 対象を範囲(選択)に								
ウォータースピア	1	6	Xジェネ		単体	魔術		
効果: 7D+28 ダメージはいれば放心								
ハイト	5	3	セットアップ	20m		魔術		
効果: 行動値+5D								
ヒール	1	4	Xジェネ	20m		魔術		
効果: 3D+24回復								
クイックヒール	1	5	インシアブ			自動成功		
効果:								
リゼントメント	1						1リカ1回	
効果: 魔法ダメ+70								
《幻想舞踏》	1		判定の直前				1リカCL回	
効果: 判定のダイスを+1Dする。								
凍てつく世界	1	3		シールド	場面(選択)			
効果: 水属性魔法ダメージを与える攻撃と同時に使用。攻撃後対象のあらゆる半透明の達成値に-1し、自身のあらゆる判定の達成値に+1、ダメージに+1Dする。効果は何度でも重複し、シールド終了まで持続する。								
マジックフオーゼ	2		DR直前				シールド1回	
効果: ダメージに+4D								

CL1メイジ ウォーターマスター2 ウォータースピア
 アコライト ハイト2

所持金2000G

親が魔術師の家系として生まれ、元はヒューリンであったが、親が魔族の研究に参加していた。そして実験体として実の子供である自分が差し出され、無事というべきか運悪くというべきなのか魔族となってしまう。一度は無事に逃げ出すことになるのだが、道中でみんなからはぐれ迷子となる。そして、親に実験体として差し出されたこと、実験での体験がショックとなり記憶喪失となる。逃げ出したという事実だけが頭に植え付けられているのか、なにかよくわからないものから逃げなければいけないという認識だけあり、常に逃げることを考えおびえている。

