

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	全身甲冑	年齢	
冒険者Lv	8	経歴	人族に憧れている		
経験点	480		人肉が食べられない 同世代では最強だった		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5	22		39 + 2	6
体	15	敏捷度	1	6		19	3
		筋力	11	11		37 + 1	6
心	5	生命力	5	4		24	4
		知力	11	4		20	3
		精神力	6	2		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
エンハンサー	2		
バード	1		
ライダー	7		
フィジカルマスター	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
武器習熟A/ソード	1B31 p		p
全力攻撃	1B36 p		p
なぎ払い	1B38 p		p
武器習熟S/ソード	1B31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
モラル	
遠隔指示	
高所攻撃	
騎獣強化	
HP強化	
人馬一体	
特殊能力解放	
超高所攻撃	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	8	14	11	14
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	魔神狩りの騎士鎧			-2	9
盾	魔神狩りの大盾				2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	9	12	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドラゴンスレイヤー ドレイクの魔剣	2H	28		2d+ 15	10	17	43										
退魔の狼大剣			1	2d+ 16	10	19	56										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 9	12

HP
63

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 11

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	フード付きマント
右手	器用の指輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	器用の腕輪

装備品	説明
左手	筋力の指輪

<p>— その他メモ —</p> <p>エイデル島に辿り着いた魔神狩りのドレイクナイト。優秀な血筋に生まれ、同世代の中では最も秀でた力を持っていたが、どうしても人肉を食べることができず周囲からは浮いた存在だった。両親からも疎まれ、心を許せるのは歳の離れた兄と生まれたときからともに育った狼だけ。狼をプレゼントしてくれたのは、兄だった。しかし、兄は蛮族同士の内輪もめで戦死し、1人と一匹は残されてしまう。</p> <p>そんな折に人族の魔神狩りが捕虜としてやってきた。体のいい厄介払いというべきか、捕虜の世話を任され、甲斐甲斐しく冒険者の世話をするようになる。冒険者も今まで旅をした多くの場所、戦ってきた同胞、そして屠った魔神との死闘の物語を覚えてもらい、いつしか人族、そして魔人狩りに強い憧れを抱くようになった。魔神狩りが自分と同じく狼を相棒としていたことも親近感を沸かせる一つの理由になっており、狼とともに自己流ながら鍛錬を積み、そして</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p>
---	---

