

キャラクター名 アレシア・オースティン プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	9	経歴	歌を褒められたことがない		
経験点	1580		才能を絶賛されたことがある 大切な人と生き別れている		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	14	7		25 + 2	4	ファイター	9		
体	11	敏捷度	6	8		18	3	レンジャー	7		
		筋力	5	10		26 + 2	4	エンハンサー	2		
心	5	生命力	12	7		30	5	アルケミスト	5		
		知力	6	3		14	2				
		精神力	12	2		19	3				

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122	p	p
治癒適性	2122	p	p
不屈	2123	p	p
全力攻撃	1B36	p	p
武器習熟/ソード	221	p	p
武器習熟II/ソード	221	p	p
防具習熟A/非金属鎧	1B31	p	p
防具習熟S/非金属鎧	1B32	p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
パラライズミスト	
クリティカルレイ	
パークメイル	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	13	12	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	ドラゴンスケイル	筋力	回避力	防護点	
盾		16	1	6	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	13	10	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クレイモア[26/2] オーダーメイド +2 イグニダイト	2H	28		2d+ 13	10	16	53										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 13	10

HP
74

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 12

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	通話のピアス 1日10分 片割れはトトリ所有
首	ポーションインジェクター
背中	サバイバルコート
右手	能力増強の腕輪 緑
腰	ブラックベルト
足	韋駄天ブーツ
その他	アルケミーキット

装備品	説明
左手	能力増強の腕輪 紫

その他メモ		自動失敗
称号 リーリウム守護者 アインフェリア 辛苦の解放者 アガルダの英雄		チェック
一般技能 ドラッグメイカー 3		□□□□⑤
ドワーフにしては珍しく普通の肌色の少女。親達は戦士だったため、同じく戦士として育てられた。しかし、6歳上の姉と一緒に素材の収集や錬金術の練習などを遊びでしていた為、足の速さや知識は付いたが力はドワーフにしては弱くなり、親から姉と一緒に少し怒られた。姉は鍛冶ではなく錬金術に目覚め、それを手伝っての内に同じく錬金術に目覚めた為、変わり者姉妹とよく言われていた。そこそこの道具を作るため何だかんだ評価はされている。		□□□□⑩
素材の収集の為に歩き回った時や、特訓をしていた時は全然バテることがなく、少ししたらまた動き回るという事が多く、体力はスゴいと褒められることがよくあった。		□□□□⑮
12歳の時に、姉が街の方へ行って錬金術師として特訓すると言い冒険者になり、その時付いていきたいと言ったが親にまだ早いと言われて止められた。		□□□□⑳
		□□□□㉕
		□□□□㉑
		□□□□㉒

