キャラクター名: アラン

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	男	年齢	９５
冒険者Lv	4	経歴	一定期間の記憶が無い		
経験点	2420		体のどこかに刺青がある		
			のめりこむ趣味がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8	1		18	3
		敏捷度	9			18	3
体	5	筋力	3	2		10	1
		生命力	5	1		11	1
心	12	知力	8	1		21	3
		精神力	10	1		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	4		
スカウト	1		
セージ	2		
バード	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法拡大/確実化	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語		○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビビット	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	81 /合計 81

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾			8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イフリートの髭				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

リュート	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ラウンドシールド	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5547 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	サカロス
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

とある村の神官として穏やかな毎日を送っていたが９０歳になったときふと思いついて１週間ほど旅行に出た。
帰り道ちょっと寄り道をしすぎたせいで暗い夜道を村まで急いでいると目の前に光の輪が！！そして彼は意識を失う。
その後遠く離れた地方のとある農園で全裸で寝ているのを発見され、目を覚ましたときには世間では５年の歳月が過ぎており彼はその間何をしていたかまったく覚えていなかった。
たった一つ手がかりと呼べるものがあるとすれば胸に新しくできたno.6の青い刺青のみ。
彼は自分にナニカサレタヨウダと考え真相を探るため酒場を渡り歩く冒険者となった。

趣味。記憶をなくしてから人形を作るととても落ち着くようになった。
そのため暇さえあれば作っている。特に少女の人形を

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟