

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	女
称号クラス				年齢	14
種族	フィルボル			境遇	義理の親
出自 (効果)	商人			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	14	11	7	10	11	9
ボーナス	2	4	3	2	3	3	3
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	2	6	4	3	5	3	3

HP	40
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マスキット (ガンストック)	40m		7	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			6	0	4	0	3	9	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			6	7					
総計(左)					4	5	3	9	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
MPポーション	
冒険者セット	
バックアップ	

現在重量: 5
 最大重量: 6
 所持金: 684
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
ビースティング	3	4	Xジェアアクション	-	単体	-		
効果: 対象に武器攻撃を行う。その攻撃の命中判定に+[(SL+1)D]する。								
スペシャライズ	3	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果: 取得する際に武器の「種別」からひとつ選択せよ。(スベジャライズ: 長剣)のように記述し、選択した武器を使用した命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SLする。ただし、他の(スベジャライズ: ~)を取得できなくなる。一種類の武器に特化して、習熟していることを表わすスキル。								
ガンスミス	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: マスキットを1個獲得する。このアイテムは、あなたの見装備、使用することができる。あなたは自分で作り上げた錬金銃を持っている。連動銃はあなたが改良することでどんどん強化されていく								
オルタネティヴウエポン	1	4	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃ダメージを〈無〉属性の魔法ダメージに変更するこの効果はメインプロセスまで								
アームズマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果: マスキットの命中判定+1d								
オポジション	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: 「種別: 銃部品」のアイテムをSL個習得できるこのアイテムはあなたのみが携帯可能。								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 戦闘行動あるいは離脱を行う。ただしあなたのエンゲージが敵に封鎖されてる場合離脱を行うことはできない								
ブラフ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: はったりを言ったり、嘘をついて騙すなどの【精神】判定に+1Dする。思っていることを顔に出さないようにしたり、精神的な動揺を見せることなく嘘をついたり、相手を言いくるめたりする術に長けていることを表わすスキル。								
リサーチ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 【感知】判定で行なう情報収集の判定に+1Dする。情報屋と知り合いである、情報網を持っているなど、情報を手に入れる手段があることを表わすスキル。								
オキップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 装備しているアイテムの重量制限に+5								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 5
 最大重量: 6
 所持金: 684
 預金・借金: