

キャラクター名	プレイヤー名
スレイ	

種族	ドレイクナイト	種族特徴	(※ブロークン) 暗視、限定竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	5	経歴	奴隷扱いされている/いた		
経験点	250		人族と大切な約束をしている 人族が蛮族に勝利すると思っている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	12	器用度	6	4		22 + 2	4	ファイター	5	
		敏捷度	4			16 + 2	3	スカウト	2	
体	14	筋力	11			25 + 2	4	エンハンサー	1	
		生命力	9			23	3	フィジカルマスター	1	
心	4	知力	14			18	3			
		精神力	8			12	2			

戦闘特技			言語	会話	読文
武器習熟A/ソード	IB31 p		交易共通語	○	○
なぎ払い	IB38 p		ドレイク語	○	○
頑強	IB29 p		汎用蛮族語	○	○
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	基本	基本	基本	基本追加	必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	5	9	8	9	鎧	プレートアーマー	21	-2	7
グラブラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	6	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12												
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12			
ドラゴンスレイヤー (オーダーメイド-1)	2H	27		2d+ 9	10	10	42													
<small>ダークドワーフのグロッドによって打たれたもの 『信念』の象徴</small>																				
ドラゴンスレイヤー (オーダーメイド-1)	2H	27		2d+ 9	10	7	42													
<small>薙ぎ払い使用時</small>																				
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	18 m	54 m	2d+ 6	8	53						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/x	2d+ 5	2d+ 8	2d+ 7	12							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首	ポーションインジェクター スカーレットポーション装備		
背中			
右手	怪力の腕輪 筋力+2		
腰	ブラックベルト 防護点+1	左手	疾風の腕輪 敏捷+2
足			
その他	宗匠の腕輪 器用度+2、重要な時は割る		

— その他メモ —

魔剣を携えて生まれたドレイクナイトの青年。  
かつてはドレイクとして蛮族の支配者となるべく覇道を歩んでいたが、ある人族と蛮族の戦闘において積極的に人族の味方となったのを咎められ、帝都の地下に幽閉されていた。地下では魔剣を奪われ、奴隷として扱われて屈辱の日々を送っていたが、ある日突然地下から解放されることとなる。  
執行官の口からは「帝都が召集をかけた」とだけ聞かされ、スレイは再び魔剣を手にする。  
胸に秘めたるは人族の子供たちと交わした約束。失った誇りを取り戻すため、そして自らの意思を貫くため。地に落ちた異端のドレイクナイトは再びその翼を広げる——

L3で薙ぎ払い取得したい以外はどうか未定。人族寄りの考えを持っていることを生かしていきたい  
①魔力撃型の魔法戦士を目指す。魔法技能はフリ(ル=ロウド)。②師が見つかればフレイバー的にはクラウゼゼロ一騎王剣を修めたい…が、名誉点が現実的じゃないのでアゴウカイアンの魔力撃強化流派に属したいところ。

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□⑲  
□□□□⑲  
□□□□⑲  
□□□□⑲  
□□□□⑲

