

キャラクター名  
アンネ・シャンペイン

プレイヤー名

<b>種族</b>	ダークドwarf	<b>種族特徴</b>	暗視、黒炎の担い手		
<b>生まれ</b>	射手	<b>性別</b>	女性	<b>年齢</b>	11
<b>冒険者Lv</b>	2	<b>経歴</b>	許せない蛮族がいる		
<b>経験点</b>	0		人族と蛮族の違いがよくわからない 人族に一目置かれている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス		技能	Lv.	技能	Lv.
<b>技</b>	10	器用度	14		24	4		シューター	2		
		敏捷度	1		11	1		マギテック	1		
<b>体</b>	8	筋力	6		14	2		ウォーリーダー	1		
		生命力	2		10	1					
<b>心</b>	8	知力	6		14	2					
		精神力	17		25	4					

戦闘特技		能力値	ボーナス
精密射撃		218	p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		能力値	ボーナス
☆堅陣の構え			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	2	6	3	4	

鎧と盾	必要		ランク	筋力	回避力	防護点
	筋力	回避力				
鎧				1		2
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能				合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パライニングミラーージュ 非ランク状態で装備	1H	12		2d+	6	10	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

<b>制限移動</b>	3	<b>通常移動</b>	11	<b>全力移動</b>	33	<b>回避</b>	2d+	<b>防護点</b>	0	<b>HP</b>	16	<b>魔法技能</b>		<b>Lv.</b>		<b>魔力</b>	
	m		m		m				2			<b>魔動機術</b>					
<b>魔物知識/弱点</b>	2d+	<b>先制力</b>	0/X	<b>先制力</b>	2	<b>生命抵抗</b>	2d+	<b>精神抵抗</b>	3	<b>MP</b>	28	<b>魔法技能</b>		<b>Lv.</b>		<b>魔力</b>	
							3	2d+	6								

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	マギスフィア小
背中	_____
右手	_____
腰	軍事徽章
足	_____
その他	ガンベルト

装備品	説明
	_____
	_____
	_____
	_____
	_____
左手	_____
	_____
	_____
	_____

その他メモ	自動失敗チェック
ダークドワーフの少女。	□□□□⑤
妹と気が合わなすぎて家出した。 ボードゲームで数え切れないほど負け、何度戦略を練り直してもコテンパンにされる。 ゲームで勝てないからと、他の方法で妹を懲らしめる方法ばかり考えている。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳
人族も蛮族も都合の良い相手は友達だと思っており、初対面の人にゲームの相手を頼むこともある。	□□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉞
この年齢にして射撃と戦略の心得があることを評価する人もいる。	□□□□㊳

