キャラクター名
モニーク

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	9	経歴	田舎で育った		
経験点	210		家族に冒険者がいる（いた）		
			「負けず嫌い」と評されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	7	1	22 + 2	4
		敏捷度	9	4		20 + 2	3
体	10	筋力	9	2	1	22 + 2	4
		生命力	11	6		27	4
心	4	知力	9	4		17	2
		精神力	6	3		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
ソーサラー	1		
スカウト	8		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		
アリストクラシー	1		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p	斬り返し	IB36 p
両手利き	IB32 p	防具習熟A/盾	IB31 p
	p	武器習熟A/ソード	IB31 p
武器習熟S/ソード	IB31 p	かばう	IB36 p
頑強	IB29 p	防具習熟S/盾	IB32 p
超頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		
キャツアイ		
マッスルベア		
バークメイル		
防護点増強+1		
威厳ある風格		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	13	12	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート		24	-2	11
盾	ミスリルシールド		8	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	11	25

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
市販の剣 命中：武器1、練技1　ダメ：武器2x2、切返3　高所4	1h	24	2	2d+ 15	9	27	49										
ミスリルシールド バッシュⅡ：(盾防護点+防具習熟)　ソード威力@12　固定値(盾防護点)x2　切返3　高所4	1h	8	2	2d+ 15	11	29	33										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 11	25

HP
99

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 12

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	3			

	装備品	説明
頭	魔紋１敏	
耳	魔紋2敏	
顔	閃きメガネ	見識・探索判定に+1
首	幸運のお守り	
背中	ドミネイターズマント	生命、精神、生死判定+1
右手	魔紋２器	
腰	ブラックベルト	防護点+1
足	魔紋２筋	
その他		

	装備品	説明
左手	アルケミーキット	

その他メモ

【冒険者セット】
【スカウト用ツール】
・グラップリングフック
・ランタンｘ１
ユルトレット 遺跡の採掘許可証

恩寵
【鉄壁の守護神】第4段階
1.物理ダメージ-10
2.魔法ダメージ-10
3.物理・魔法のどちらかのダメージを無効

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
モニーク	

名誉アイテム	点数
クラウゼ流派セット	180
繋国の英雄	200

一般装備品	(消耗チェック)
装備売却	○□□○□□
魔紋2x3	○□□○□□
ドミネイターズマント	○□□○□□
ブラックベルト	○□□○□□
幸運の御守り	○□□○□□
閃き眼鏡	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
雑品	○□□○□□
	○□□○□□
魔紋1x4	○□□○□□
魔香草x37	○□□○□□
カードAx5	○□□○□□
保存食7x4	○□□○□□

所持金	預金・借金
5036 G	G

名誉点 所持 22 /合計 402