| | |
|---|---|
| キャラクター名 | 黒須　桜花（くろす　おうか） |
| プレイヤー名 | |

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | エグザイル<br>ブラム＝ストーカー | ワークス | 教授 | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 | 0 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 3 | 0 | 3 | 2 | | 8 |
| 感覚 | 3 | 0 | 0 | 2 | | 5 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 社会 | 1 | 1 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 337 |
| 行動値 | 11 |
| (非装備時) | 11 |
| 戦闘移動 | 16 |
| 全力移動 | 32 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 3 | | 射撃 | | | ＲＣ | | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | 2 | | 情報：学問 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 骨の剣 | 白兵 | 8r+2 | 6 | 6 | | |
| 赫き剣 | 白兵 | 8r+3 | 0 | 12 | | 最大値　ＨＰ10消費 |
| 骨の剣+赫き剣+破壊の血 | 白兵 | 8r+3 | 6 | 22 | | 最大値　ＨＰ12消費 |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

合計装甲：　0　合計回避：　0

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P:　4　残り財産P：

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 生命増強 | 10 | | | | | | | |
| 効果：ＨＰ+ＬＶ*30 | | | | | | | | |
| 骨の剣 | 1 | | マイナー | | | | | |
| 効果：攻撃力ＬＶ+5 | | | | | | | | |
| 赫き剣 | 5 | | マイナー | | | | | |
| 効果：攻撃力+[消費したＨＰ]+2 | | | | | | | | |
| 破壊の血 | 5 | | マイナー | | | | | |
| 効果：攻撃力+[ＬＶ*2]　ＨＰ-2 | | | | | | | | |
| 伸縮腕 | 2 | | メジャー | | | 白兵 | | |
| 効果：射程を視界に変更　ダイス-[3-LV] | | | | | | | | |
| ジャイアントグロウス | 2 | | メジャー | 範囲 | | 白兵 | | |
| 効果：射程を範囲に　攻撃力+2d　ＬＶ回 | | | | | | | | |
| 貫きの腕 | 2 | | メジャー | | | 白兵 | | |
| 効果：ガード不能化　ＬＶ回 | | | | | | | | |
| 妖の招き | 1 | | メジャー | | | 白兵 | | |
| 効果：ダメージが通れば引き寄せ　ＬＶ回 | | | | | | | | |
| オールレンジ | 4 | | メジャー | | | 白兵 | | |
| 効果：ダイス+ＬＶ個 | | | | | | | | |
| 歪みの体 | 6 | | オート | | | | | |
| 効果：ガード値を+[LV+3] | | | | | | | | |
| 神出鬼没 | 1 | | オート | | | | | |
| 効果：シーン登場退場自由 | | | | | | | | |
| 加速する刻 | 1 | | イニシア | | | | | |
| 効果：割り込み行動　シーン1回 | | | | | | | | |
| コンセントレイト | 2 | | メジャー | | | | | |
| 効果：Ｃ値-ＬＶ | | | | | | | | |

侵食率110%（ダイス+3　ＬＶ+1）

初回攻撃　敵後方エンケージを狙う
マイナー　＜骨の剣＞＜赫き剣＞＜破壊の血＞
メジャー　＜妖の招き＞＜ジャイアントグロウス＞＜伸縮腕＞＜コンセントレイト・エグザイル＞＜オールレンジ＞
技能《白兵》・13dx+3@7
攻撃力・2d+22
ＨＰダメージが通れば、同一エンケージに引き寄せ
※妖の招き2回まで可能

引き寄せ後＜加速する刻＞同一エンゲージに攻撃
マイナー・放棄
メジャー・＜ジャイアントグロウス＞＜貫きの腕＞＜コンセントレイト・エグザイル＞＜オールレンジ＞
技能《白兵》・13dx+3@7
攻撃力・2d+22
ガード不可
※＜ジャイアントグロウス＞＜貫きの腕＞は計３回まで　ジャイアントグロウスは初回攻撃でも使っているため注意

攻撃された時は＜歪みの体＞にてリアクションはガード
ガード値・15

キャラクター名
黒須　桜花（くろす　おうか）

プレイヤー名

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 異能の指先 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |