キャラクター名: バハル

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	61
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	5500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	3	器用度	11	18		32	5
		敏捷度	4	7		14	2
体	12	筋力	11	30		53	8
		生命力	6	25		43	7
心	5	知力	6	10		21	3
		精神力	15	10		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	エンハンサー	13
プリースト/ザイア	11	ライダー	5
マギテック	9	ウォーリーダー	11
スカウト	11		
レンジャー	11		
セージ	11		

戦闘特技

タフネス	2122p	マナセーブ	2123p
ルーンマスター	IB34 p	全力攻撃	IB36 p
バトルマスター	3143p	武器習熟A/アックス	IB31 p
トレジャーハント	2120p	防具習熟A/金属鎧	IB31 p
ファストアクション	2123p	武器習熟S/アックス	IB31 p
影走り	2120p	斬り返し	IB36 p
治癒適性	2122p	武器の達人	IB31 p
不屈	2123p	なぎ払い	IB38 p
ポーションマスター	2123p	防具習熟S/金属鎧	IB32 p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	20	17	23
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート		24	-2	11
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		15	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ソロモンドライブ				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 15	11

HP
103

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 22	2d+ 20

MP
90

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	14			
魔動機術	9	12			

装備品	説明
頭 悪寒のウィッグ	危機感知+1
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

黎明の豪傑亭を経営するドワーフの男性

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟