キャラクター名

ハイトーン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	16
メインクラス	ステーシー	**暗示**	絶望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	12

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
スポーツ	体を動かすのが好きだった。こんな必死の黒いじゃなくて、もっと楽しく体を動かしていたはずなのに。疲れも痛みも成長もない体。こんな体を動かして、いったいどうするというのか。
歌	どんな曲家があるのかもわからないけれど、あなたは一つ歌を覚えている。気がつけばロずさんだりハミングしたり。時々ちょっと歌詞を変えたり。たった一つの歌だけど、あなたにとっては大切なものだ。
物語	小説だったか詩だったか、何か物語をつづっていた記憶。あなたはその話を書き上げたろうか。それはあなた自身の物語だろうか。それを読めば、あなたは自身の全てを取り出せるかもしれない。
花園	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
さきいか100円	独占	3	①②③④⑤	
アルソニー	執着	3	①②③④⑤	
ライラ	独占	3	①②③④⑤	
眠り姫	保護	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	バトルパートでターン終了時「煉獄」にいるなら行動値がマイナスに達していても行動値を最大まで回復させてよい
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けている場合のみ使用可。妨害3
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを1つ修復
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目+1。バトルパートでのターン終了時と戦闘終了時任意のパーツを1つ損傷。この損傷はコストとして扱わない。
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		ぬいぐるみ		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
腕		本		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定