

キャラクター名
ルゼフ代用 (ウェイド)

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	♂	年齢	29
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	7250				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	29		45	7	ファイター	13	エンハンサー	7
体	8	敏捷度	4	2		13	2	プリースト/ヒューレ	11	アルケミスト	3
		筋力	10	34		52 + 2	9	マジテック	1	ライダー	13
心	7	生命力	7	23		38	6	スカウト	3		
		知力	11	29		47 + 2	8	レンジャー	9		
		精神力	5	21		33	5	セージ	9		

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス	2122p	武器習熟S/ソード	IB31 p	巨人語		○		
ルーンマスター	IB34 p	マルチアクション	IB39 p	交易共通語		○	○	
バトルマスター	3143p	頑強	IB29 p	神紀文明語			○	
治癒適性	2122p	超頑強	IB29 p	ドラゴン語		○		
不屈	2123p	魔法拡大/数	IB39 p	ドレイク語		○		
ポーションマスター	2123p	なぎ払い	IB38 p	汎用蛮族語		○		
鋭い目	2120p	魔力撃強化	IB32 p	魔神語		○		
弱点看破	2121p	MP軽減/プリースト	IB33 p	魔動機文明語		○	○	
マナセーブ	2123p		p	妖魔語		○		
魔力撃	IB39 p		p	ミアキス語		○		
武器習熟A/ソード	IB31 p		p	ソレイユ語		○		

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー	限界工藤	
ビートルスキン	HP超強化	
キャッツアイ	縦横無尽	
メディテーション	バランス	
ジャイアントアーム	極高所攻撃	
デーモンフィンガー	特殊能力完全開放	
スフィンクスノレッジ	ヴォーパル	
チャージ	パークメイル	
高所攻撃	クリレイ	
騎獣強化		
HP強化		
超高所攻撃		
獅子奮迅		
特殊能力開放		

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	13	20	15	22
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	フォートレス		40	-3	11
盾	グレートウォール		33	-1	4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	11	16	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
首切り党	1H両	20		2d+ 20	10	25	30											
首切り党	1H両	20		2d+ 20	10	25	30											
クレイモア	1H両	29	1	2d+ 21	10	26	44											
+39000 OM+3 イグニタイト 魔法の武器																		
ミスリルソード	1H	15	1	2d+ 21	10	26	25											
+魔法の武器																		
ミスリルソード	1H	15	1	2d+ 21	10	26	25											
+魔法の武器																		
センチネル	2H	38	1	2d+ 21	10	26	63											
流星天牙	2H	-	1	2d+ 21	9	27	-											
必筋：自身の筋力値 威力：必筋+10																		
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	18 m	54 m	2d+ 11	16	124	神聖魔法	11	19			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		魔動機術	1	9			
2d+ 21/17	2d+ 5	2d+ 19	2d+ 18	71							

装備品	説明	装備品	説明
頭 聖印			
耳 操りの腕輪	ディスプレイッサー12400		
顔 マギスフィア小	タグサOP		
首 小熊の爪	聖印込		
背中 ウェポンホルダー改			
右手 能力増強の腕輪 知力		左手 能力増強の腕輪 筋力	
腰 多機能ブラックベルト		アルケミーキット	
足 韋駄天ブーツ			
その他 熊王の牙			

その他メモ	自動失敗
魔剣 流星天牙	チェック
2H 必筋：自身の筋力値 威力：必筋+10 C値：9 命中：+1 追加D：+2 ランク：ソードSS	□□□□⑤
命中判定前に任意で発動できる。	□□□□⑩
超過重撃	□□□□⑮
命中-1 HPを10点払う、ダメージを+筋力Bする。	□□□□⑳
1日に自分の最大HP分しか超過銃撃を使うことができない。	□□□□㉑
切り払い	□□□□㉒
1Rに一回だけカウンターができる	□□□□㉓
魔法抵抗	□□□□㉔
1Rに一回だけ魔剣で精神抵抗or生命抵抗ができる	□□□□㉕

