キャラクター名
カルミア

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	メイジ	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	
出自（効果）	一般人			**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	7	16	15	18	20	8
ボーナス	2	2	5	5	6	6	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	2	3	5	7	7	8	2

HP	59
MP	81
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	召喚具：カドケウス	至近		CL				-1	
左手									
頭部	マジカルハット					3			
胴部	ガードローブ					9	3		-1
補助									
装身具	聖印								
能力値			3	0	5	0	8	12	7
スキル								1	
その他									
総計(右)			3	0	5	12	11	12	6 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7	1 D		7	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	
HMPP*6	
万能薬	

現在重量： 6		
最大重量： 18	所持金： 50	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	★	4	メ	20m	単	魔		
効果：	対象のHPを[3D+CL*3]回復							
マジックブラスト	3	3	ムー		自			
効果：	メジャーの単体魔術を「範囲（SL*2）」に変更。メインプロセス終了まで							
コンセントレイション	★		パ		自			
効果：	魔術判定+1d							
ホーリーウェポン	5	4	メ	20m	単	魔		
効果：	対象にダメージ増加。武器ダメージに＋「SL*3」。シーン終了まで							
クイックヒール	★	5	イニ		自		シーン1	
効果：	ヒールをイニシアチブで行う							
アフェクション	★		ダメロ後	20m			アコ シナ1	
効果：	ダメロ後に使用。ダメージは０じゃ							
マニフィカート	★	6						
効果：	ホーリーウェポン後。効果に「攻撃の命中判定+１d」を追加							
ディバインコール	1	6	セット		自		ﾗｳﾝﾄﾞ1 ｼｰﾝSL回	
効果：	召喚具アイテムから一つ選択し、そのアイテムを装備する							
ホーリーベール	2		パ		自		召喚具装備	
効果：	物理、魔法防御力に＋「SL*2」							
ライトシュート	★	6	メ	２０	単	魔		
効果：	３dの魔法ダメージ（光属性）。１dの魔術判定補助							
ベアアップ	1		パ		自			
効果：	スキルに対するリアクションとして行う精神判定に＋１ｄ							
イクイップリミット	1		パ					
効果：	アイテム重量制限＋５							
マジカルハーブ	2		アイテム					
効果：	5個のMPポーションか2個のHMPポーション							

元ネタ
カルミア（ゴシックは魔法乙女）

原作再現ネタ
・種族（一応猫だし）
・ホーリーウェポン他サポートスキル（人を魅了し、扇動する。ぶっちゃけ再現度低め）
※フルスクラッチで作成しました

プロテクションの軽減値：5D+8　消費MP８
ヒールの回復量：４D+15　消費MP９
ホーリーウェポンのダメージ増加量：15
ホーリーワードのダメージ：3D+8　判定：4d+7　消費MP１１
ホーリーベール起動時の防御力　16/15

キャラクター名：カルミア

プレイヤー名：

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：知力	1							
効果：								
トレーニング：感知	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								
アニマルエンパシー	1		パ					
効果：「分類：動物、魔獣」のエネミーとの意思の疎通ができる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								