

キャラクター名 クロイツ・アーデルヴェルド	プレイヤー名
--------------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	魔物を倒したことがある		
経験点	0		師と呼べる人物がいる 始まりの剣を求めている (いた)		

技	5	器用度	6	成長	1	能力値	12	ボーナス	2	技能	Lv.	技能	Lv.
		敏捷度	6		1	12	2	プリースト	3				
体	6	筋力	4			10	1			スカウト	1		
		生命力	7			13	2			セージ	2		
心	10	知力	9		1	20	3						
		精神力	11			21	3						

戦闘特技		魔法拡大/数	226	p		p
		魔法誘導	223	p		p
				p		p
				p		p
				p		p
				p		p
				p		p
				p		p
				p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	○□□□□□
冒険者セット		○□□□□□
スカウト用ツール		○□□□□□
保存食		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□

		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□
所持金	1100	G
預金・借金		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	12	36	2d+	0 3	22

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	5	2d+	3	30
		2d+	5	2d+
			6	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印 ティダグ
背中	
右手	巧みの指輪
腰	
足	アンクレット 銀製のアンクレット
その他	知性の指輪

装備品	説明
左手	瞬足の指輪

<p>その他メモ</p> <p>主に船での交易を生業としている商家、アーデルヴェルド家の次女。姉のアイアディーレとは双子。</p> <p>昔から単独行動が好きで、『散歩』と言いつつかなり遠くまで出歩くことがあった。その際に死にかけたゴブリンと出会う。命乞いをしてきたゴブリンに対し優しく声をかけたところ、調子に乗ったゴブリンは、「食べ物が欲しい」と媚びてきた。了承したクロイツは自分の弁当を与え、安心させたところできつめを刺した。理由は「友達になつてくれそうになかったから」</p> <p>母親に憧れ、神官を目指し始める。基本的に『母と子』という関係であるが、特訓の時は『師と弟子』という立場になる。師である母のことを本人は誇りに思っている。</p> <p>始まりの剣を求めたのは神官を目指し始めたあたりから。</p> <p>物心ついた時から心から感動したり、悲しんだりという大きな感情を感じたことがないので、始まりの剣に触れることが出来れば、自分とい</p>	<p>自動失敗チェック</p> <p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑮</p> <p>○□□□⑳</p> <p>○□□□㉑</p> <p>○□□□㉒</p> <p>○□□□㉓</p> <p>○□□□㉔</p> <p>○□□□㉕</p>
--	--