

キャラクター名
太宰

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		探索者(冷静)		オート			行動判定において、出目+1
メインクラス		時計仕掛け		オート			
メインクラス		数多の手管		オート			
サブクラス		歪極		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	
頭		けもみみ		オート			1
頭		もう一人の自分(よぶんなあたま)		オート			2
頭		エンバーミング		オート			妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
脚		リミッター		オート			このパーツが損傷した際のみ使用可。最大行動値+2。
胴		テントクル		オート			移動妨害1。
腕		マニピュレーター		オート	2		移動妨害1+転倒。