キャラクター名

ぬいぬい

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	8
メインクラス	ゴシック	**暗示**	喪失
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した時のみ使用可。移動1
メインクラス		肉の宴		アクション	1	0	損傷した基本パーツ１つを修復
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0		使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可にする
サブクラス		かばう		オート	0		対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。１ターンに何度でも使用可
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ﾀｰﾝ内の次ｶｳﾝﾄで使うマニューバ1つのｺｽﾄ-1(最低0)にする
頭		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート	なし	なし	ﾊﾞﾄﾙﾊﾟｰﾄ終了後、任意の未練を1つ選んで狂気点を1点減らす。壊れたらﾛｽﾄする。
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		うろこ		オート	1	自身	防御2
胴		やぶれひまく		オート	0	自身	防御2
胴		ｱｰﾏｰｽｷﾝ		オート	1	自身	防御1+「切断」無効化