

キャラクター名 <未定> プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	射手	性別	女性	年齢	<未定>
冒険者Lv	6	経歴	[C-5-4]剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	0		[D-2-3]求婚されたことがある		
		[A-2-4]家族に異種族がいる			

技	18	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	3	6		27	4				
体	6	敏捷度	4	2		24	4	マジテック	4		
		筋力	7	3		16	2	スカウト	3		
心	3	生命力	12	1		19	3				
		知力	9	4		16 + 2	3				
		精神力	5	3		11	1				

戦闘特技			言語	会話	読文
精密射撃	IB30	p	交易共通語	○	○
鷹の目	IB30	p	魔動機文明語	○	○
武器習熟A/ガン	IB31	p	シャドウ語	○	○
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				

練習/呪歌/騎芸/賦術		

技能	基本				必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	0					13		4	
グラブラー	0								
フェンサー	0								
シューター	6	10	10	8					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)									
回避技能							合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力												
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		
バスターライフル <small>弾倉3、射程50m、ランク効果:消費MP+2で「バレット」の威力+10</small>	2H	20	-1	2d+ 9	10	12													
パライングミラージュ <small>弾倉2、射程10m、ランク効果:回避+1(盾などと累積しない)</small>	1H	2		2d+ 10	10	8													
				2d+															
				2d+															
				2d+															
				2d+															
				2d+															
				2d+															

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	24	72	2d+ 0	4	37
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 9	2d+ 11	23	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

装備品	説明
頭 フロートングスフィア(大)	OP(5)アンチミサイルフィールド
耳	
顔 マギスフィア(中)	OP(2)クリティカルパレット、OP(3)エフェクトパレット
首	
背中 ウェポンホルダー	補助動作で武器または盾をひとつ収納
右手 大きな手袋	必要筋力を5超過する武器、盾を装備可能
腰 多機能ガンベルト	弾丸12発収納、さらにもう一部位:腰装備可能
足 パレットスリッパ	弾丸12発収納
その他 叡智の腕輪	能力増強の腕輪[知力+2]、割らない

装備品	説明

その他メモ		自動失敗
レギュレーション[http://session.trpg.net/3891]		チェック
■パーソナルデータ		□□□□⑤
細かい経歴や設定はあとで考える。		□□□□⑩
キャライメージとしてはあまり女らしくない男っぽいおねーさんキャラ。		□□□□⑮
スナイパーとか密偵とかそっち系。		□□□□⑳
■一般技能		□□□□㉕
あとで。		□□□□㊴
■ビルドとか		□□□□㊵

